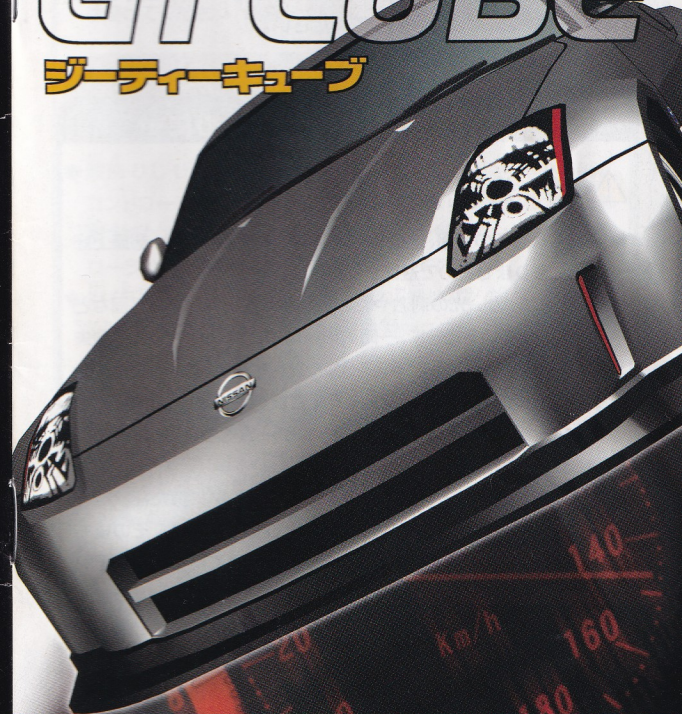
GT CUBE

ジーティーキューブ

エム・ティー・オー株式会社
〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜2-12-12 新横浜IKビル
http://www.mto-power.com

IM-DOL-GTCJ-JPN

GT CUBE

ジーティーキューブ

■1～4人用
■レース

メモリーカード使用ブロック数 2

取扱説明書

ごあいさつ

このたびは"ニンテンドー ゲームキューブ"専用ソフト『ジーティーキューブ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」はソフト（ニンテンドー ゲームキューブディスク）と共に大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、いったんゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。
- コントローラのコントロールスティックやCスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。

コントローラの振動機能に対応したソフトを使用される場合

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方はコントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫などのけがをしているときは、コントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。コントローラの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- コントローラの振動機能を利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

※このソフトはコントローラの振動機能に対応しています。設定のON/OFFに関してはこの取扱説明書のP20をご覧ください。

⚠ 注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 注意

- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。ニンテンドー ゲームキューブ本体（以下、本体と記す）内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。

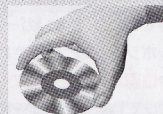
- ディスクを曲げたり無理な力を加えると、ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ゲーム終了後、本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから取り出してください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。

ディスクを取り出すときは、中央のディスクリリースボタンを押してください。

- このディスクは本体およびニンテンドー ゲームキューブ互換機用のディスクです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合がありますので、絶対におやめください。
- 本体をプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそばで使用、保管しないでください。また、湿気の多い場所やホコリの多い場所も避けてください。
- 密閉された自動車の中（特に夏期）などに長時間放置しないでください。
- ゲームが終わったら、本体からディスクを取り出し、ケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷などをつけないように取り扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。

- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。
- ディスクを本体にセットする場合は、無理な力が加わらないように十分注意し、必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にして、カチッと音がするまでしっかりとセットしてください。
- お客様の誤ったお取り扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは 日本国内専用 の表記のある日本国内仕様の本体およびニンテンドー ゲームキューブ互換機に対応しています。海外仕様の上記製品では使用できません。
- コントローラのスティックやボタンを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

コントローラのニュートラルポジションと再設定機能

本体の電源をONにするときやリセットボタンを押すときは、ニンテンドー ゲームキューブ コントローラの**コントロールスティック**、**Cスティック**、**Lトリガーボタン**および**Rトリガーボタン**に触らないように注意してください。

本体の電源をONにしたときの、これらのスティックやトリガーボタンの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。このときに各スティックが傾いていたり、各トリガーボタンが押されていた場合、その状態がニュートラルポジションと設定されてしまいます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、正常な操作ができなくなります。

ズレてしまったニュートラルポジションを正しい位置に修正（再設定）するには、次の操作を行ってください。

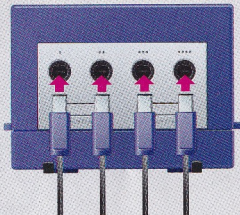
各スティックとトリガーボタンから指を放し、Xボタンと Yボタンを押しながらSTART/PAUSEボタンを3秒程度、押し続けてください。

メモリーカードとバックアップ機能について

ソフトのバックアップ（途中経過や成績などのセーブ）を行うには、別売の『ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカード』が必要です。

バックアップデータ書き込み中および読み出し中におけるメモリーカードの抜き差し、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によりデータが消えてしまった場合、それを復元することはできませんのでご了承ください。

コントローラポートへの接続

このゲームは1人から4人までプレイできます。1人用のゲームモードの場合、コントローラは本体前面のコントローラポート1に接続してください。また、2人以上で遊ぶ場合は、ポート2〜4に人数分のコントローラを接続してください。そのときポート1〜4は、それぞれ1P、2P、3P、4Pを操作することができます。

CONTENTS

コントローラの操作方法 …… 6
ゲームの始め方 …… 7
基本的なゲーム画面の見方 …… 9
CHAMPIONSHIPモードの遊び方 …… 10
QUICK RACEモードの遊び方 …… 16
TIME ATTACKモードの遊び方 …… 16
VSモードの遊び方 …… 17
DRI-COMBOモードの遊び方 …… 18
DATA SAVEモードについて …… 19
DATA LOADモードについて …… 19
OPTIONSについて …… 20
REPLAY THEATERについて …… 21
ステージ説明 …… 22
車種の紹介 …… 24
テクニック アドバイス …… 27

コントローラの操作方法

ここでは主な操作方法を説明します。詳しい操作方法は各ページをご覧になるか、画面の指示にしたがってください。

メニュー画面などでの操作

十字ボタンまたはコントロールスティック	メニューを選ぶ
Aボタン	決定（つぎの画面に進む）/デモ画面等をスキップ
Bボタン	キャンセル（前の画面にもどる）
Cスティック	ガレージ内を見る

レース中の操作

十字ボタンまたはコントロールスティック
（コントロールスティックの上を押すとリアビュー）

Aボタン	アクセル
Bボタン	ブレーキ/バック（停止時にしばらく押す）
Xボタン	サイドブレーキ
Yボタン	クラクション
Rトリガー	シフトアップ
Lトリガー	シフトダウン
Zボタン	視点変更
STARTボタン	ポーズメニューの表示

※オートマチック時にLトリガー・Rトリガーは使用しません。
※コントローラの操作方法、および振動機能のON/OFFは20ページの「OPTIONSについて」をご覧下さい。

ゲームの始め方

ディスクを本体に正しくセットして、ディスクカバーを閉じてから電源を入れてください。
しばらくすると「DATA LOAD画面」になります。（ゲームをセーブしたり、続きから楽しむためロードするときは、メモリーカードをスロットA（またはスロットB）に正しくセットしてから、電源を入れてください。）

DATA LOAD画面について

初めて遊ぶときは、セーブするメモリーカードを選びAボタンを押して決定してください。続きから楽しむときは、ロードしたいファイルを選択して、Aボタンを押して決定してください。「正常にデータロードが終了しました。」と表示されたらAボタンを押して次に進んでください。

セーブ（保存）とロード（読み込み）についてのご注意

●ゲームの進行状況やいろいろな記録をセーブするためには、スロットA（またはB）に差し込んだメモリーカードに「2ブロック」の空き容量」が必要となります。
●メモリーカードを使用しない場合も、遊ぶことはできますが、電源を切ると記録は残りません。
●セーブやロードの途中でメモリーカードを抜いたり、本体の電源を切ったりしないでください。本体やメモリーカードの故障の原因となります。

タイトル画面で、STARTボタン（またはAボタン）を押すと「MODE SELECT画面」になります。
（デモ画面中に、AボタンまたはSTARTボタンを押すとタイトル画面にスキップします。）

MODE SELECT画面について

このゲームには以下のモードがあります。十字ボタンまたはコントロールスティックの上下でメニューを選び、Aボタンを押して決定してください。

●CHAMPIONSHIP（10ページ参照）

すべてのカップレースで入賞することを目指す1人用レースモードです。
※このモードで使用できる車やコースが、他のモードで使用可能になります。

●QUICK RACE（16ページ参照）

気軽にレースを楽しむモードです。

●TIME ATTACK（16ページ参照）

ベストタイムを競うモードです。

●VS（17ページ参照）

2～4人で対戦を楽しむモードです。

●DRI-COMBO（18ページ参照）

連続ドリフトの回数を競うモードです。

●DATA SAVE（19ページ参照）

現在のゲームの進行状況や各種記録を保存します。

●DATA LOAD（19ページ参照）

すでに保存してあるデータを読み込みます。

●OPTIONS（20ページ参照）

タイムレコードの確認やゲームに関する各種設定を行います。

●REPLAY THEATER（21ページ参照）

「TIME ATTACKモード」で保存したリプレイセーブデータおよびゴーストセーブデータを鑑賞できます。

基本的なゲーム画面の見方

メニュー画面

画面左下に白い「やじるし」が出ていれば、その方向に十字ボタンまたはコントロールスティックを押すことで、メニューなどを選ぶことができます。
画面右下に白い「A」や「B」が出ていれば、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルができます。

レース中の画面

①トータルタイム	スタートからのタイム
②ラップタイム	1周にかかるタイム
③ポジション	現在の順位
④ラップ	現在の周回数
⑤タコメーター	現在のエンジン回転数
⑥スピード	現在の時速
⑦シフト	現在のギア
⑧タイム差	1台前の車とのタイム差
⑨コースマップ	コースの形と現在位置

赤マーク（1）……自分の車（対戦時は1～4が表示されます）
青マーク……ライバルの車
※モードによって表示内容は若干変わります。

ポーズ画面

レース中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示されます。メニューを選んでAボタンを押してください。

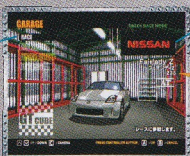
●CANCEL レースにもどります。
●RESTART スタートからやり直します。
●EXIT レースを終了します。

CHAMPION SHIPモードの遊び方

すべてのカップレースで入賞することを目指す1人用レースモードです。
1～3位に入賞すると次のレースに進むことができます。
1位で金、2位で銀、3位で銅のトロフィーがもらえます。

GARAGE画面

車種選択やチューニングなどを行う画面です。好きなメニューを選んでください。

メニュー

現在選んでいる車とシフト方式

Cスティックを使うと、ガレージの中を見わたすことができます。ゲットしたトロフィーがズラリと並ぶぞ!!

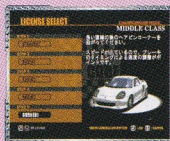
●RACE

現在選んでいる車でレースを始めます。
まず最初に「CLASS SELECT画面」でクラスを選びます。はじめての方は「BEGINNER'S CLASS」から始めてください。そのクラスの各カップレースすべてに入賞すると、次のクラスが選べるようになります。
「GARAGE」を選ぶと「GARAGE画面」に戻ります。

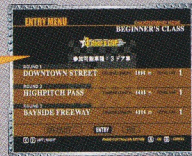
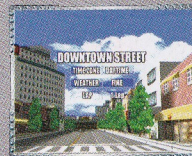
入賞したカップレースには「GT」のマークがつきます。

ライセンスのクリア状況

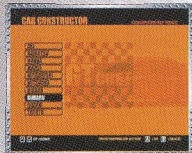
ライセンスについて

「MIDDLE CLASS」「HIGH SPEED CLASS」「PROFESSIONAL CLASS」に参加するためにはライセンスの取得が必要です。設定されたタイムをクリアしてライセンスを取得してください。

「CLASS SELECT画面」でクラスを決めたら、「RACE CUP SELECT画面」で走りたいカップレースを選びます。すでに入賞しているカップレースには「GT」のマークがついています(さらに上のランクを目指して再挑戦することもできます)。

今選んでいる車種に対応していないカップレースを選ぶと、正しい対応車種が表示されます。この画面でAボタンを押すと、対応車種の選択に移ることができます。

個性豊かなカップレースがたくさん! 車種によって参加できるカップレースが変わるぞ!

「ENTRY MENU画面」で、これから走るコースの情報を確認して、レースを行う場合は「ENTRY」を、やめる場合は「EXIT」を選んでください。

時間帯は、昼、夕方、夜の3タイプです。
天候は晴、雨の2タイプです。

●CAR CELECT

現在持っているものの中から好みの車種を選択します。まず「CAR CONSTRUCTOR画面」で好きなメーカーを選んでください。

次に「CAR SELECT画面」で車種を選びます。
十字ボタンまたはコントロールスティックの左右で車種を、上下でボディカラーを選び、Aボタンを押してください。
次にシフト方式とグリップセッティングの選択画面になります。好みのものを選びAボタンを押すと、使用する車が決定し、「GARAGE画面」に戻ります。

用語解説

【ACCELERATION】=加速性能
【TOP SPEED】=最高速度
【HANDLING】=コーナリング性能
【AT】=オートマチック（ギアチェンジが不要）
【MT】=マニュアル（ギアチェンジが必要）
【RACING】=グリップ挙動（すべりにくい）
【DRIFT】=ドリフト挙動（すべりやすい）

●TUNING SELECT

手に入れたパーツでチューニングできます。十字ボタンまたはコントロールスティックの左右でパーツを選び、そのパーツのレベルを設定します。（パーツは入賞することで増えていきます。）
チューニングが終わったら「EXIT」で「GARAGE画面」にもどってください。

「STEP」とは、そのパーツのレベルのことです。そのパーツがノーマルの状態だと灰色で、パーツのレベルを上げると、それに応じて「>」マークが白色になります。

自分好みのマシンを作れ！パーツは11種類あるぞ!!

パーツ	説明
ENGINE	車のパワーと性能に直結するチューニングの中核となる部分です。
MUFFLER	排気効率を高め、エンジン性能をアップします。
SUSPENSION	コーナリングでの性能をアップします。
BRAKE	ブレーキでの性能に影響します。
FILTER	吸気効率を高め、エンジン性能をアップします。
SEAT	座席を変えると体がホールドされ、ハンドリングしやすくなります。
CPU	車全体の性能をアップしてくれる電子部品です。
LIGHT WEIGHT	車の軽量化をはかります。
HORN	クラクションの種類です。
HEAD LIGHT	ライトの種類です。
BODY COLOR	ボディカラーをR（赤）、G（緑）、B（青）の3色で調整できます。

●DATA SAVE

現在のレース状況をセーブできます。セーブするファイルを選んでください。セーブしないで電源を切ると、レースデータが失われてしまいます。また、すでにセーブデータのあるファイルを選ぶと上書きされます。
「正常にデータセーブが終了しました。」と表示されたらAボタンを押して次に進んでください。
※セーブについては7ページもご覧ください。

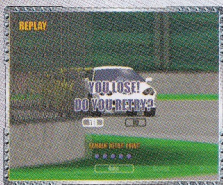
REPLAY & RESULT 画面

走行シーンのリプレイ画面にのせて、レース結果が表示されます。順位、タイム、ゲットしたポイント等が確認できます。

（十字ボタンまたはコントロールスティックの左右で視点変更ができます。）

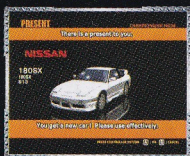
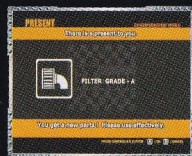
RETRY 画面

1～3位に入賞できなかったときは、「DO YOU RETRY?」と表示された画面で「YES」を選ぶと再チャレンジできます（画面に表示されている「REMAIN RETRY POINT」がなくなるとレース終了です）。

「NO」を選ぶとレースを終了します。Aボタンを押して画面を進めてください。

RANKING 画面

「RANKING画面」では、トータルポイントを確認できます。Aボタンを押して画面を進めてください。

パーツや車をゲットしよう！

レースの成績によって、パーツや車がもらえるぞ！

視点変更について

レース中にZボタンを押すと、視点変更ができます。

ビハインドビュー1

ビハインドビュー2

ドライバーズビュー1

ドライバーズビュー2

バックビュー

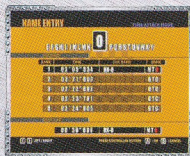
※バックビューの視点は、走行中にコントロールスティックの上を押すと、押してる間だけ視点変更されます。

QUICK RACE モードの遊び方

「CHAMPIONSHIPモード」で使用できる車やコースでレースを楽しむモードです。
コース、時間帯、天候を選ぶとレース開始です。
レース終了後の「RETRY MENU画面」で「RETRY」を選ぶと再チャレンジできます。「EXIT」で終了します。

TIME ATTACK モードの遊び方

「CHAMPIONSHIPモード」で使用できる車やコースでベストタイムを競うモードです。

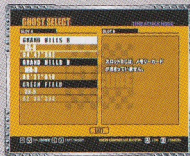
ベストラップタイムを出したり、トータルタイムが1～5位に入ると名前を保存できます。十字ボタンまたはコントロールスティックの左右で文字を選び、Aボタンで決定、Bボタンで修正します。「END」で名前が確定します。

REPLAY SAVE メニューについて

走行成績によって、今の走りをリプレイセーブデータとして残しておくことができます。「RETRY MENU画面」で「REPLAY SAVE」と表示されたら、このメニューを選んで保存したいファイルを選んでください。

GHOST SAVE メニューについて

各コースでベストトータルタイムを出すと、その走りを「ゴーストセーブデータ」として保存しておくことができます。また、次回の走行からコース上にゴーストカーが出現します。
「RETRY MENU画面」で「GHOST SAVE」と表示されたら、このメニューを選んで保存したいファイルを選んでください。

ゴーストカーは、このモードのレース中に半透明で現れ、架空のライバルとして走ってくれます。

メモリーカードに、リプレイセーブデータおよびゴーストセーブデータがあるときは、それを「ゴーストカー」として読み込むこともできます。
※走行内容によって、ゴーストカーは正常に再現されない場合があります。
※リプレイセーブデータおよびゴーストセーブデータはメモリーカードの容量に応じて複数保存できます。
※上書き保存すると、過去のゴーストカーは消去されます。

リプレイセーブデータおよびゴーストセーブデータは21ページの「REPLAY THEATER」で鑑賞できます。

VS モードの遊び方

「CHAMPIONSHIPモード」で使用できる車やコースを使って、2～4人でレースを楽しむモードです。
各コントローラの接続状況を確認する画面になったら、それぞれのプレイヤーがAボタンを押して、エントリーしてください。（コントローラの接続については、5ページもご覧ください。）

各プレイヤーが、それぞれ車種選択等をすませたら、1Pがコースを選んでレースを始めてください（メインメニュー画面に戻る、次に進む、レース中のポーズ等の基本操作は1Pが行ってください）。
ハンディキャップをつけることもできます。「ハンディキャップを設定しますか？」と表示されたら「YES」を選んでください。

レース後のリプレイ画面で、十字ボタンまたはコントロールスティックの上下を押すと、リプレイシーンを各プレイヤーの車に変えることができます。

DRI-COMBOモードの遊び方

連続でドリフトする回数を競う「DRI-COMBO」モードです。コーナーをドリフトした状態で走行して「連続ドリフト」の回数を競います。
ドリフトをきめると「D」マークが表示されます。この「D」マークが消えないように継続してドリフトしてください。
「CHAMPIONSHIPモード」に登場する車が使用できます。コースは3種類です。Max-Combo（連続ドリフトの最高回数）のスコアがランキングに入ると名前を保存できます。

コンボカウントをゲットしろ!
目指せドリフトキング!

Dマーク

ドリフトはこうキメろ!

「D」マークを消すな!
ドリフトをすると、画面右下に「D」マークが出現するぞ。このマークが消えないように走り続けるのがポイントだ!

コンボカウントをゲットしろ!
時速80キロ以上で、同じドリフトアングル（角度）をつけた状態で一定時間走り続けると、カウントが増えるぞ!

直線でもスコアアップ可能だぞ!
ドリフトできるのはコーナーだけじゃない!ストレートだってドリフトは可能だ!

サイドブレーキを利用しろ!
次のコーナーにつなげるために、サイドブレーキを活用しよう!

これでドリフトしやすくなるぞ!!
カーセレクト時のグリップセッティングは迷わず「DRIFT」だ!

連続ドリフトをキメろ!
ドリフト中にハンドルを逆に切ってブレーキを踏めば、逆方向にドリフトできるゾ!

DATA SAVEモードについて

現在の状況をセーブできます。
セーブするメモリーカードとファイルを選んでください。
セーブしないで電源を切ると、レースデータが失われてしまいます。

DATA LOADモードについて

セーブデータを読み込み、続きから楽しむことができます。
ロードするメモリーカードとファイルを選んでください。
ロードすると現在プレイ中のデータは失われます。

※データのセーブやロードに関しては7ページもご覧ください。

OPTIONSについて

タイムレコードの確認やコントローラの設定等ができます。

RANKING

「TIME ATTACKモード」の1～5位のベストラップや「DRI-COMBOモード」の成績が表示されます。十字ボタンまたはコントロールスティックの左右でコース変更ができます。

CONTROLLER

ボタン操作を変更できます。十字ボタンまたはコントロールスティックの左右で変更したいコントローラを選び、次に好みのタイプを選んでください。タイプはA～Eの5種類です。タイプを決めると、振動機能のON/OFFを設定できます。

REPLAY SAVEメニューについて

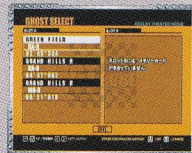
「BGM volume」は音楽、「SE volume」は効果音です。十字ボタンまたはコントロールスティックの左右で音量を変更して、最後に「EXIT」を選んでください。

「MUSIC PLAYER」は、レースシーンを楽しみながら本ゲーム中の音楽を聞く機能です。ボタンは左から、「再生」「1曲戻る」「1曲進める」「ストップ」「前の画面に戻る」となっています。

EXIT

設定を保存して前の画面に戻ります。

REPLAY THEATERについて

「TIME ATTACKモード」の「REPLAY SAVE」や「GHOST SAVE」で保存した、リプレイセーブデータおよびゴーストセーブデータを鑑賞できます。同じコースで複数のゴーストカーがあるときは、2台一緒に走らせることもできます。リプレイはAボタンを押すと終了できます。

※走行内容によっては正常に再現されない場合があります。

ステージ紹介

サーキット、高速道路、シティ、峠の4タイプ・10コースに加え、それぞれのコースを反対向きに走れるリバースコースがあり、合計20コースを楽しむことができます。

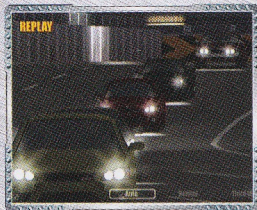
CIRCUIT サーキット

全6コース

■走る楽しさを凝縮した魅力的なシーンがいっぱい!
■レーサー気分で突っ走れ!

HIGHWAY 高速道路

全6コース

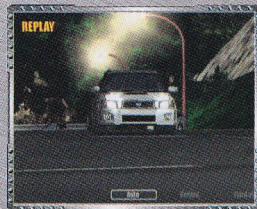
■美しい高層ビルの谷間を駆け抜ける快感!
■環状周回など、人気のコースが楽しめるぞ!

CITY シティ

全4コース

■オシャレな街角もバトルフィールドだ!
■直角コーナーで自慢のドリフトをみせつけろ!

WINDING 峠

全4コース

■攻めたくなったら迷わず選べ!
■ダウンヒル、急勾配、峠ならではの迫力を体感しろ!

車種の紹介

国内10メーカーの75車種81タイプの車が登場します。ここではその一部を紹介します。
キミはすべての車をゲットできるか!?

- Garaiya
- RS01

- midget II
- MOVE（L902S）
- COPEN

Honda

- Fit
- CIVIC（EK9）
- INTEGRA（DC8）
- S2000
- Beat
- ODYSSEY
- CR- V

- DEMIO
- ROADSTER
- RX- 7（FC3S）
- RX- 7（FD3S）
- RX- 7（SA22C）
- TRIBUTE

- COLT
- LANCER EvolutionVII
- CHARIOT GRANDIS
- AIRTREK

- Orochi

- Fairlady Z（Z32）
- GT- R（PGC10）
- Presage
- SKYLINE COUPE
- MARCH
- SILVIA（S14）
- SILVIA（S15）
- GT- R（R32）

- IMPREZA（GC8）
- LEGACY B4
- FORESTER
- IMPREZA（GDB B-type）

- wagonR RR
- Cappuccino

- Vitz
- TRUENO
- MR- S
- MR2
- MARK II
- Supra
- ESTIMA

SECRET! こんな車も登場するぞ!
キミはゲットできるかな!?

テクニックアドバイス

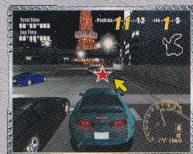
コーナリングは「アクセルワーク」が大切だ!

コーナリング中に外側に膨らみそうになったらアクセルワークで調整しよう。

スタートは「ロケットスタート」でキメろ!

スタートが勝敗を決めることもある!
「GO」のタイミングを目安にしてタコメーターを6000回転ぐらいに合わせよう。タイミングは車によって違うぞ。

目線は遠くに!

レース中は自分の車ばかり見ていてはダメ。次のコーナーや出口、クリッピングポイント、敵車の位置など、つねに先を見て走ろう。
（☆印を目安に…）

スリップストリームを活用しよう!

高速走行中、他の車の後ろを走ると空気抵抗が少なくスピードがアップするぞ。特にストレートで効果が大きいぞ!

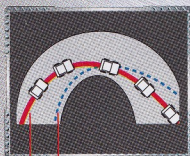
グリップセッティングを使い分けよう!

速さを求めるなら「RACING」、爽快感を求めるなら「DRIFT」だ。
同じコースでも、グリップセッティングで違った走りが楽しめるぞ。
好みにあわせて選択しよう!

コースの形を覚えてリズムにのろう!

コースの形を覚えておけば、ハンドル操作にもゆとりがでてくる。コースに合わせた、アクセルワークやハンドリングのリズムを覚えることも大切だ。

ライン取りの基本は「アウトインアウト」だ！

コーナーにはアウトからインに入る「アウトインアウト」を心がけよう。インから入るとコーナー出口でコースアウトしてしまうぞ。

「クリッピングポイント」を見つけよう！

「クリッピングポイント」とは、最短距離でコーナーのイン側を狙うポイントのこと。（たとえば☆印）各コーナーのクリッピングポイントを見つけないといいタイムは出ないぞ。

「ブレーキングドリフト」を使おう！

ヘアピンコーナーなどのコーナー直前に来たら、ブレーキを踏んで車の向きをコーナーの内側に向けるテクニックだ。

部分でブレーキ！
車のオシリを流して向きを変えるのだ！

画面の指示にも注目しよう！

コーナーの前などにくると、画面に警告マークがでるぞ！　ブレーキ等のタイミングをこれでつかめ！

ご注意！

- ゲームに登場する、車やパーツ等の挙動・性能・形状等は、本ゲーム用にアレンジしたものです。実際のものとは異なりますのでご了承ください。
- 実際の車の運転において、ゲームと同じ様な操作を行うことは大変危険ですので絶対におやめください。公道では安全運転をしてください。

故障・不良品について

お買い上げいただきました製品が正常に作動しなかったり、使用・保管中に故障してしまった場合には、検査の上、下記のように処理させていただきます。

- お客様の過失や、長期の使用による故障、破損等、修理が不能なものについては、希望小売価格にて新品と有償交換します。
- 当社では、交換用の商品または部品を、前の作品から2年を基準に保管しております。従いまして、2年を経過した商品については、交換また故障は修理できないことがあります。（部品、またはパッケージ・取扱説明書を含みます。）

ゲームについてのお問い合わせはこちらまで

エム・ティー・オー株式会社ユーザーサポート
TEL.045-476-5439 (13:00〜17:00)
（土・日・祝日を除く）
〒222-0033 横浜市港北区新横浜2-12-12 新横浜IKビル

当社では、ゲームのヒントなどについてのお問合せには一切お答えしておりません。内容、仕様などは予告なく変更されることがあります。